아이스브레이킹 카드

질문 카드 100 (가볍게 · 조금 더 · 깊게) · 10분 게임 카드 10 · 진행 멘트

쓰는 법

색이 같은 카드끼리 따로 쌓아 두면 깊이를 고르기 쉬워요.

순서	가볍게 2~3바퀴 → 조금 더 1~2개. 깊게는 앞으로 자주 볼 사이에만
짝·조 vs 원	8명까지는 원으로. 그보다 많으면 짝이나 3~4명 조로 나눠요
첫 답	진행자가 먼저 답해요. 길이와 분위기를 보여 주는 시범이에요
패스	"패스" 한마디면 끝. 이유는 묻지 않고, 나중에 다시 묻지도 않아요
시간	한 답 30초~1분. 전체는 10분
카드 뽑기	답할 사람이 뒤집힌 카드를 직접 뽑아요

●○○ 가볍게 ●●○ 조금 더 ●●● 깊게

10분 게임 고르기

게임	인원	시간	온라인	움직임
1. 한 단어 체크인	3~30명	3~5분	그대로 가능	앉아서
2. 이름 앞에 한마디	6~20명	5~10분	이름 옆에 적기	앉아서
3. 짝 인터뷰, 대신 소개	4~12명	10분	소회의실	앉아서
4. 우리 공통점 셋	3~5명씩 조	8~10분	소회의실 + 공유 문서	앉아서
5. 바람이 불어요	10~40명	10분	손 들기로	많이
6. 이쪽저쪽	8~60명	5~10분	투표·반응 버튼	조금
7. 선 위에 서기	8~30명	5~10분	화이트보드에 점 찍기	조금
8. 물건 하나 소개	4~8명	1인 1분	손 닿는 물건	앉아서
9. 카드 바꾸며 짝 돌기	10~40명	10~15분	소회의실 2분씩 섞기	있음
10. 채팅 폭포	5~100명	3~5분	온라인 전용	앉아서

진행 멘트

[ ] 안은 우리 자리 것으로 바꿔 읽어요.

시작 (30초)

안녕하세요, 오늘 진행을 맡은 [이름]이에요.

본론 전에 10분만 서로 얼굴을 익혀 볼게요.

규칙은 세 가지예요. 정답은 없어요. 답하기 싫으면 "패스" 한마디면 돼요. 이유는 안 물어요. 그리고 여기서 들은 이야기는 여기 두고 가요.

게임 안내 (게임마다 20초)

이번엔 [게임 이름]이에요. 규칙은 하나, [한 문장 규칙].

제가 먼저 해 볼게요. [진행자 답].

시간은 [n]분, 끝나면 [박수 두 번 / 종소리]로 알려 드릴게요. 시작!

마무리 (30초)

고맙습니다. 방금 들은 이야기 중 하나, 쉬는 시간에 그분께 한 번 더 물어봐 주세요.

이제 [다음 순서]로 넘어갈게요.

자주 하는 실수

시범 없이 "자유롭게 해 주세요"	진행자가 먼저 답해요. 답 길이가 정해져요
처음부터 깊은 질문	가벼운 질문 2~3바퀴 뒤에, 오래 볼 사이에만
20명이 한 명씩 돌아가며	짝이나 조로 쪼개요. 20명 × 1분이면 20분이에요
패스한 사람에게 다시 묻기	패스는 끝. 그 차례는 그냥 넘어가요
시간을 안 정하고 시작	시작할 때 "10분만 할게요"라고 말해요
일하는 자리에서 사생활 질문	연봉·종교·정치·연애·결혼·나이 질문은 미리 빼요
게임 끝나고 바로 본론	마무리 한마디로 이어 줘요

질문 카드 1–12

점선을 따라 잘라요. 색 = 깊이, 아래 글자 = 어울리는 자리. 답하기 싫으면 "패스" 한마디.

●○○ 가볍게 1 **오늘 여기 오기 전에 마지막으로 먹은 건 뭐예요?** 첫 만남	●○○ 가볍게 2 **요즘 제일 자주 듣는 노래 한 곡은?** 첫 만남	●○○ 가볍게 3 **아침형이에요, 저녁형이에요?** 첫 만남
●○○ 가볍게 4 **탕수육은 부먹이에요, 찍먹이에요?** 첫 만남	●○○ 가볍게 5 **쉬는 날 하루 종일 집에 있어도 괜찮은 편이에요?** 첫 만남	●○○ 가볍게 6 **요즘 빠져 있는 간식이나 음료는?** 첫 만남
●○○ 가볍게 7 **여행 가면 계획파예요, 즉흥파예요?** 첫 만남	●○○ 가볍게 8 **어릴 때 되고 싶었던 직업 하나는?** 첫 만남	●○○ 가볍게 9 **지금 갑자기 한 시간이 생기면 뭐 할래요?** 첫 만남
●○○ 가볍게 10 **최근에 웃겼던 영상 하나를 말로만 설명해 주세요.** 첫 만남	●○○ 가볍게 11 **출근길에 꼭 하는 것 하나는?** 팀·회사	●○○ 가볍게 12 **커피파, 차파, 물파?** 팀·회사

질문 카드 13–24

점선을 따라 잘라요. 색 = 깊이, 아래 글자 = 어울리는 자리. 답하기 싫으면 "패스" 한마디.

●○○ 가볍게 13

점심 메뉴는 빨리 정하는 편이에요?

팀·회사

●○○ 가볍게 14

책상 위에 꼭 있는 물건 하나는?

팀·회사

●○○ 가볍게 15

일할 때 음악 들어요? 들으면 어떤 거?

팀·회사

●○○ 가볍게 16

회의는 오전이 좋아요, 오후가 좋아요?

팀·회사

●○○ 가볍게 17

회사 근처에서 제일 좋아하는 가게는?

팀·회사

●○○ 가볍게 18

메신저에서 제일 자주 쓰는 이모티콘이나 반응은?

팀·회사

●○○ 가볍게 19

제일 아끼는 단축키나 업무 요령 하나는?

팀·회사

●○○ 가볍게 20

메모는 손으로 써요, 앱에 써요?

팀·회사

●○○ 가볍게 21

제일 좋아하는 급식(학식) 메뉴는?

수업·학생

●○○ 가볍게 22

쉬는 시간 10분, 주로 뭐 해요?

수업·학생

●○○ 가볍게 23

필통이나 가방에 꼭 있는 물건 하나는?

수업·학생

●○○ 가볍게 24

방학에 제일 해 보고 싶은 것 하나는?

수업·학생

질문 카드 25–36

점선을 따라 잘라요. 색 = 깊이, 아래 글자 = 어울리는 자리. 답하기 싫으면 "패스" 한마디.

●○○ 가볍게 25 **하루만 동물이 된다면 뭐가 될래요?** 수업·학생	●○○ 가볍게 26 **투명 인간 vs 순간 이동, 하나만 고른다면?** 수업·학생	●○○ 가볍게 27 **요즘 제일 재밌게 본 영상·웹툰·책 하나는?** 수업·학생
●○○ 가볍게 28 **시험 끝나는 날 제일 먼저 하고 싶은 건?** 수업·학생	●○○ 가볍게 29 **잘하는 과목 말고, 좋아하는 과목은?** 수업·학생	●○○ 가볍게 30 **우리 반(이 수업)에 별명을 붙인다면?** 수업·학생
●○○ 가볍게 31 **지금 있는 곳 창밖 날씨를 한 단어로?** 온라인	●○○ 가볍게 32 **로그인하면 제일 먼저 여는 앱이나 프로그램은?** 온라인	●○○ 가볍게 33 **지금 마시고 있는 건 뭐예요?** 온라인
●○○ 가볍게 34 **오늘 첫 회의나 수업 전에 한 일 하나는?** 온라인	●○○ 가볍게 35 **알람 울리면 바로 일어나요, 몇 번 미뤄요?** 온라인	●○○ 가볍게 36 **지금 보이는 물건 중 제일 오래 쓴 건?** 온라인

질문 카드 37–48

점선을 따라 잘라요. 색 = 깊이, 아래 글자 = 어울리는 자리. 답하기 싫으면 "패스" 한마디.

●○○ 가볍게 37 **오늘을 이모티콘 하나로 채팅창에 보내 주세요.** 온라인	●○○ 가볍게 38 **지금 앉은 자리에서 제일 마음에 드는 점은?** 온라인	●○○ 가볍게 39 **지금 화면에 열린 탭이 몇 개예요?** 온라인
●○○ 가볍게 40 **화면 밖에서 들리는 소리 하나는?** 온라인	●●○ 조금 더 41 **요즘 새로 시작한 것 하나는?** 첫 만남	●●○ 조금 더 42 **남들은 잘 모르는데 은근 잘하는 것은?** 첫 만남
●●○ 조금 더 43 **요즘 누구에게나 추천하고 다니는 것은?** 첫 만남	●●○ 조금 더 44 **다시 가고 싶은 곳 한 곳과 그 이유는?** 첫 만남	●●○ 조금 더 45 **최근에 '나 좀 잘했다' 싶었던 작은 일은?** 첫 만남
●●○ 조금 더 46 **나만 알고 있기 아까운 생활 꿀팁 하나는?** 첫 만남	●●○ 조금 더 47 **친구들은 나를 한 단어로 뭐라고 할까요?** 첫 만남	●●○ 조금 더 48 **올해 제일 잘 산 물건은?** 첫 만남

질문 카드 49–60

점선을 따라 잘라요. 색 = 깊이, 아래 글자 = 어울리는 자리. 답하기 싫으면 "패스" 한마디.

●●○ 조금 더 49

처음 해 봤는데 의외로 재밌었던 것은?

첫 만남

●●○ 조금 더 50

지금 하는 일에서 제일 좋아하는 부분은?

팀·회사

●●○ 조금 더 51

일이 잘 풀리는 날은 아침이 어떻게 시작돼요?

팀·회사

●●○ 조금 더 52

집중이 제일 잘되는 장소나 시간은?

팀·회사

●●○ 조금 더 53

동료에게 배운 것 중 지금도 쓰는 것 하나는?

팀·회사

●●○ 조금 더 54

내 일을 초등학생에게 한 문장으로 설명하면?

팀·회사

●●○ 조금 더 55

일하면서 새로 배워 보고 싶은 기술은?

팀·회사

●●○ 조금 더 56

내 일에서 남들은 잘 모르는 숨은 일 하나는?

팀·회사

●●○ 조금 더 57

첫 직장이나 첫 아르바이트에서 배운 것 하나는?

팀·회사

●●○ 조금 더 58

우리 팀이 같이 해 보고 싶은 것 하나는?

팀·회사

●●○ 조금 더 59

지금까지 들은 수업 중 기억에 남는 한 장면은?

수업·학생

●●○ 조금 더 60

시험 기간에만 생기는 나만의 습관은?

수업·학생

질문 카드 61–72

점선을 따라 잘라요. 색 = 깊이, 아래 글자 = 어울리는 자리. 답하기 싫으면 "패스" 한마디.

●●○ 조금 더 61

누가 가르쳐 줬으면 하는 것 하나는?

수업·학생

●●○ 조금 더 62

친구에게 알려 주고 싶은 공부 요령 하나는?

수업·학생

●●○ 조금 더 63

최근에 "아, 이거구나!" 하고 이해된 순간은?

수업·학생

●●○ 조금 더 64

이 수업에서 딱 하나만 얻어 간다면?

수업·학생

●●○ 조금 더 65

모둠 활동에서 나는 주로 어떤 역할이에요?

수업·학생

●●○ 조금 더 66

1년 뒤의 나에게 묻고 싶은 질문 하나는?

수업·학생

●●○ 조금 더 67

하루 동안 선생님이 된다면 어떤 수업을 할래요?

수업·학생

●●○ 조금 더 68

집에서 일하거나 공부할 때 나만의 시작 의식은?

온라인

●●○ 조금 더 69

화상 회의나 온라인 수업 중 생긴 웃긴 일 하나는?

온라인

●●○ 조금 더 70

집중이 흐트러지면 어떻게 다시 돌아와요?

온라인

●●○ 조금 더 71

요즘 자주 쓰는 앱 중 추천하고 싶은 건?

온라인

●●○ 조금 더 72

온라인으로 이야기할 때 나만의 규칙이 있다면?

온라인

질문 카드 73–84

점선을 따라 잘라요. 색 = 깊이, 아래 글자 = 어울리는 자리. 답하기 싫으면 "패스" 한마디.

●●○ 조금 더 73

온라인으로 배운 것 중 제일 쓸모 있던 건?

온라인

●●○ 조금 더 74

화상 회의나 온라인 수업에서 '저 사람 잘한다' 싶었던 장면은?

온라인

●●○ 조금 더 75

이 사람들과 직접 만나면 꼭 같이 해 보고 싶은 건?

온라인

●●○ 조금 더 76

화상으로 할 때 더 잘되는 일과 덜 되는 일은?

온라인

●●● 깊게 77

지난 1년 동안 생각이 바뀐 것 하나는?

새 모임

●●● 깊게 78

요즘 나를 제일 설레게 하는 계획은?

새 모임

●●● 깊게 79

몇 년 전의 나에게 한마디 해 줄 수 있다면?

새 모임

●●● 깊게 80

나도 모르게 꼭 돕게 되는 상황이 있다면?

새 모임

●●● 깊게 81

오래 기억에 남은 책이나 영화 속 한 문장은?

새 모임

●●● 깊게 82

10년 뒤에도 계속하고 있었으면 하는 것은?

새 모임

●●● 깊게 83

함께 일한 사람에게서 닮고 싶었던 점 하나는?

팀·회사

●●● 깊게 84

일하면서 가장 뿌듯했던 순간 하나는?

팀·회사

질문 카드 85–96

점선을 따라 잘라요. 색 = 깊이, 아래 글자 = 어울리는 자리. 답하기 싫으면 "패스" 한마디.

●●● 깊게 85

나에게 제일 힘이 되는 칭찬은 어떤 칭찬이에요?

팀·회사

●●● 깊게 86

실수에서 배운 것 중 팀과 나누고 싶은 것 하나는?

팀·회사

●●● 깊게 87

나에게 '일을 잘한다'는 건 어떤 모습이에요?

팀·회사

●●● 깊게 88

1년 뒤 우리 팀이 어떤 팀이었으면 좋겠어요?

팀·회사

●●● 깊게 89

포기하고 싶었는데 끝까지 해낸 일 하나는?

수업·학생

●●● 깊게 90

나를 잘 알아봐 준 선생님은 어떤 분이었어요?

수업·학생

●●● 깊게 91

내가 뭔가를 잘한다고 처음 느낀 순간은?

수업·학생

●●● 깊게 92

친구가 힘들어 보일 때 나는 뭘 해 줘요?

수업·학생

●●● 깊게 93

앞으로 꼭 지키고 싶은 나만의 규칙 하나는?

수업·학생

●●● 깊게 94

이 수업이 끝나는 날 듣고 싶은 말은?

수업·학생

●●● 깊게 95

떨어져서 일하거나 공부하며 오히려 좋아진 점은?

온라인

●●● 깊게 96

요즘 혼자 해내고 있는 일 중 자랑하고 싶은 것은?

온라인

질문 카드 97–100

점선을 따라 잘라요. 색 = 깊이, 아래 글자 = 어울리는 자리. 답하기 싫으면 "패스" 한마디.

●●● 깊게 97

떨어져 지내며 새로 알게 된 내 모습은?

온라인

●●● 깊게 98

지칠 때 나를 다시 충전해 주는 것은?

온라인

●●● 깊게 99

요즘 나를 조금 바꾼 작은 습관은?

온라인

●●● 깊게 100

같은 공간에 없어도 '우리 한 팀이구나' 느꼈던 순간은?

온라인

게임 카드 1–4

점선을 따라 잘라 진행자가 한 장씩 들고 진행해요.

한 단어 체크인 1

지금 기분을 한 단어나 날씨로 말해요.

인원 **3~30명**
시간 **3~5분**
준비물 **없음**
온라인 **그대로 가능**
움직임 **앉아서**

1. 진행자가 먼저 "저는 '흐리고 맑음'이에요"처럼 시범을 보여요.
2. 원 순서나 화면 순서대로 한 사람씩 한 단어.
3. 덧붙이고 싶으면 한 문장까지만.
4. 다 돌면 진행자가 들은 단어 두세 개를 다시 불러 줘요.

변형 날씨 대신 색깔·음식·오늘의 배터리 %.

잘 안 될 때 설명이 길어지면 "한 단어 + 한 문장" 규칙을 다시 말해요.

이름 앞에 한마디 2

이름과 같은 소리로 시작하는 꾸밈말을 붙여요.

인원 **6~20명**
시간 **5~10분**
준비물 **이름표(있으면)**
온라인 **이름 옆에 적기**
움직임 **앉아서**

1. 이름 첫 글자와 같은 소리로 시작하는 말을 붙여요. "상큼한 상민", "지각 없는 지수".
2. 다음 사람은 앞사람들 것을 차례로 부르고 자기 것을 더해요.
3. 막히면 다 같이 한 번 불러 줘요.
4. 한 바퀴 돌면 마지막 사람이 처음부터 다 불러 봐요.

변형 꾸밈말 대신 좋아하는 음식. "떡볶이 지민".

잘 안 될 때 외우기 부담이 크면 앞의 세 명까지만 불러요.

짝 인터뷰, 대신 소개 3

짝을 인터뷰하고, 전체 앞에서 짝을 소개해요.

인원 **4~12명**
시간 **10분**
준비물 **질문 카드**
온라인 **소회의실**
움직임 **앉아서**

1. 짝을 지어요. 홀수면 한 조만 셋.
2. 각자 2분씩, 질문 카드 세 장으로 상대를 인터뷰해요.
3. 들은 것 중 하나를 골라 메모해요.
4. 전체 앞에서 짝을 30초 안에 소개해요. "이분은 …" 13명이 넘으면 4명 조 안에서만 소개해요.
5. 소개받은 사람은 하나만 고쳐 말할 수 있어요.

변형 소개 대신 퀴즈로. "이분이 어릴 때 되고 싶었던 직업은?" 다들 맞혀 본 뒤 본인이 답해요.

잘 안 될 때 소개가 길어지면 "이름 + 하나만"으로 줄여요.

우리 공통점 셋 4

조원 모두에게 해당하는 공통점 세 개를 찾아요.

인원 **3~5명씩 조**
시간 **8~10분**
준비물 **종이·펜**
온라인 **소회의실 + 공유 문서**
움직임 **앉아서**

1. 3~5명씩 조를 나눠요.
2. 3분 안에 모두에게 해당하는 공통점 세 개를 찾아요.
3. "다 사람이다" 같은 뻔한 건 안 돼요.
4. 조마다 발표하고, 제일 의외인 공통점에 박수.

변형 공통점 둘 + 조에서 나만 해당하는 것 하나씩.

잘 안 될 때 못 찾으면 가벼운 질문 카드 세 장을 주고 거기서 찾게 해요.

게임 카드 5–8

점선을 따라 잘라 진행자가 한 장씩 들고 진행해요.

바람이 불어요 5

술래가 외친 조건에 해당하면 일어나 자리를 바꿔요.

인원 **10~40명**
시간 **10분**
준비물 **의자(인원보다 하나 적게)**
온라인 **손 들기로**
움직임 **많이**

1. 의자를 원으로 놓고, 술래 한 명이 가운데 서요.
2. 술래는 자기도 해당하는 조건을 외쳐요. "바람이 불어요, 오늘 아침 커피 마신 사람!"
3. 해당하는 사람은 일어나 다른 빈자리로. 바로 옆자리는 안 돼요. 술래도 이때 빈자리를 찾아 앉아요.
4. 자리를 못 찾은 사람이 다음 술래. 아무도 안 일어나면 술래가 다시 외쳐요.

변형 "태풍이 불어요"는 모두 자리를 바꿔요. 온라인에선 해당하면 손을 들고, 마지막에 든 사람이 다음 술래.

잘 안 될 때 조건은 오늘 일·취향만. 외모·나이·가족 조건은 미리 빼 두세요.

이쪽저쪽 6

둘 중 하나를 골라 방의 그쪽으로 가요.

인원 **8~60명**
시간 **5~10분**
준비물 **벽에 A·B 종이**
온라인 **투표·반응 버튼**
움직임 **조금**

1. 진행자가 둘 중 하나 질문을 읽어요. "산 vs 바다".
2. A는 왼쪽, B는 오른쪽으로 가요.
3. 같은 쪽 한 사람과 30초 동안 이유를 나눠요.
4. 다음 질문. 다섯 개쯤이면 충분해요.

변형 네 모서리에 보기 네 개를 붙여요.

잘 안 될 때 한쪽에 다 몰리면 질문이 뻔한 거예요. 반반 갈릴 질문으로 바꿔요.

선 위에 서기 7

읽어 준 문장이 나와 얼마나 맞는지에 따라 방 양 끝 사이에 서요.

인원 **8~30명**
시간 **5~10분**
준비물 **바닥 테이프(없으면 방 양 끝)**
온라인 **화이트보드에 점 찍기**
움직임 **조금**

1. 방 한쪽 끝은 "완전 그래요", 반대쪽은 "전혀요".
2. 진행자가 문장을 읽어요. "나는 계획대로 움직이는 편이다."
3. 다들 자기 자리에 서요.
4. 양 끝과 가운데에서 한 명씩 이유를 한 문장.

변형 서고 나서 가장 가까이 선 사람과 이유 나누기.

잘 안 될 때 다 가운데 서면 문장을 더 구체적으로. "여행 숙소는 한 달 전에 잡는다."

물건 하나 소개 8

지금 가진 물건 하나로 나를 소개해요.

인원 **4~8명**
시간 **1인 1분**
준비물 **가방·주머니 속 물건**
온라인 **손 닿는 물건**
움직임 **앉아서**

1. 1분 동안 지금 가진 물건 하나를 골라요.
2. "이건 ○○인데요, 저는 ..."으로 시작해요.
3. 한 사람 1분.
4. 듣는 사람 중 한 명만 질문 하나. 9명이 넘으면 4명씩 조로 나눠요.

변형 물건 대신 오늘 입고 온 것 하나.

잘 안 될 때 고르기 어려워하면 펜·물병처럼 누구나 가진 물건을 예로 들어요.

게임 카드 9–10

점선을 따라 잘라 진행자가 한 장씩 들고 진행해요.

카드 바꾸며 짝 돌기 9

질문 카드를 들고 짝과 묻고 답한 뒤, 카드를 바꿔 새 짝으로.

인원 **10~40명**
시간 **10~15분**
준비물 **질문 카드 1인 1장**
온라인 **소회의실 2분씩 섞기**
움직임 **있음**

1. 모두 질문 카드를 한 장씩 받아요.
2. 짝을 찾아 서로 자기 카드 질문을 묻고 답해요. 한 사람 1분.
3. 진행자 신호에 카드를 서로 바꾸고 새 짝을 찾아요.
4. 세 번에서 다섯 번 반복해요.

변형 안쪽 원·바깥 원 두 겹으로 서서 바깥 원만 한 칸씩 돌아요.

잘 안 될 때 홀수면 진행자가 짝이 돼요. 답이 길어지면 종이나 박수로 끊어요.

채팅 폭포 10

답을 써 두고, 신호에 맞춰 다 같이 채팅창에 보내요.

인원 **5~100명**
시간 **3~5분**
준비물 **화상 회의 채팅창**
온라인 **온라인 전용**
움직임 **앉아서**

1. 진행자가 짧게 답할 질문을 하나 내요. "오늘 점심 메뉴는?"
2. 다들 채팅창에 답을 써 두고, 보내지 말고 기다려요.
3. "셋, 둘, 하나, 보내!"에 한꺼번에 전송.
4. 진행자가 겹친 답이나 재밌는 답 두세 개를 읽어 줘요.

변형 같은 자리에 모였다면 종이에 쓰고 동시에 들어요.

잘 안 될 때 먼저 보낸 사람이 있으면 웃고 넘어가요. 질문은 한 단어로 답할 수 있게.